

## **Просветительское мероприятие для родителей**

### **«Дворовые игры наших родителей»**

Тарханова Елена Сергеевна, старший воспитатель  
Муниципального автономного дошкольного  
образовательного учреждения «Детский сад № 30» г. Тобольска

Одним из приоритетных направлений Программы просвещения родителей в дошкольной образовательной организации является формирование педагогической культуры семьи и укрепление детско-родительских отношений в совместной деятельности. Современные дети всё чаще проводят свободное время в виртуальном пространстве, что снижает уровень физической активности и ограничивает возможности для развития коммуникативных навыков. Между тем традиционные дворовые игры, знакомые поколению родителей и бабушек с дедушками, имеют значительный воспитательный и оздоровительный потенциал. Включение родителей в процесс передачи этих традиций позволяет сохранить преемственность поколений и укрепить ценности здорового образа жизни в семье.

Целью мероприятия являлось приобщение семей детского сада к традициям дворовых игр посредством современных инновационных форм работы, создание условий для совместной деятельности детей и родителей, способствующей укреплению эмоциональных связей и формированию интереса к активным формам досуга.

Задачи:

- познакомить родителей с педагогическим потенциалом дворовых игр;
- побуждать семьи к участию в совместной игровой деятельности, основанной на традициях старшего поколения;
- использовать современные педагогические формы (квест, мультимедийная мастерская, фестиваль) для актуализации традиционных игр;
- укрепить взаимодействие семьи и детского сада в вопросах воспитания здорового и активного ребёнка.

Мероприятие «Дворовые игры наших родителей» было разработано в трёх вариантах, каждый из которых включал традиционное содержание и инновационные формы работы с родителями.

Вариант 1. Игровая квест-программа.

Родители и дети проходили станции-квесты, знакомясь с правилами игр («Классики», «Резиночка», «Салки» и др.) и пробуя их на практике. Это способствовало мотивации и активному включению семей.

Вариант 2. Мультимедийная мастерская.

Сначала родители представили детям фото- и видеоматериалы об играх своего детства, затем все участники «оживили» их на площадке. Так соединились цифровые технологии и живой игровой опыт.

Вариант 3. Семейный фестиваль.

Каждая семья подготовила показ одной игры, объяснила правила и организовала участие всех присутствующих детей и родителей. В заключении мероприятия все объединились в «Весёлые старты». На фестивале была создана атмосферу сотрудничества и обмена опытом.

Ход реализации.

1. Вступительное слово педагога с акцентом на связь мероприятия с Программой просвещения родителей.
2. Краткая презентация о значении дворовых игр в прошлом и настоящем.
3. Проведение мероприятия в выбранной инновационной форме.
4. Итоговое обсуждение: определение игр, которые родители готовы включить в семейный досуг.

В ходе планирования мероприятия были поставлены следующие ожидаемые результаты:

- повышение педагогической компетентности родителей в вопросах организации активного досуга;
- формирование устойчивого интереса детей к подвижным играм на свежем воздухе;
- укрепление семейных традиций и преемственности поколений;
- усиление партнёрских доверительных отношений между семьёй и детским садом в рамках реализации Программы просвещения родителей;
- формирование устойчивой традиции проведения мероприятия в детском саду.

Таким образом, мероприятие «Дворовые игры наших родителей» подтвердило, что обращение к традиционным видам досуга остаётся актуальным и сегодня, а использование инновационных форм (квеста, мультимедийной мастерской, фестиваля) позволяет сделать процесс вовлечения семей интересным и результативным. Подобные мероприятия способствуют сохранению культурных традиций и формированию ценностного отношения к здоровому образу жизни у дошкольников. В нынешнем году оно было успешно повторено, что показало его востребованность и значимость для воспитательно-образовательного процесса.



[https://vk.com/wall-180122650\\_3232](https://vk.com/wall-180122650_3232)