

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор Департамента
образования и науки
Тюменской области



В.В. Ефремова

« 06 »

2025 г.



**Положение
об областном конкурсе
методических разработок авторских игр
«Твой ход»**

Тюмень, 2025 год

I. Общие положения

1.1. Конкурс методических разработок авторских игр (далее – Конкурс) проводится в соответствии с планом работы Департамента образования и науки Тюменской области.

1.2. Настоящее положение определяет цели, задачи, требования и критерии оценки, порядок и условия проведения конкурса.

1.3. Учредителем и организатором конкурса является Департамент образования и науки Тюменской области, Тюменский областной государственный институт развития регионального образования.

1.4. К участию в конкурсе приглашаются команды, состоящие из педагогических работников и обучающихся, с возможным привлечением родителей (законных представителей), советников директоров по воспитанию и взаимодействию с детскими общественными объединениями, социальных партнёров школ (далее – участники).

II. Цели и задачи

2.1. Целью конкурса является создание игр, способствующих формированию у детей сознательного отношения к личной безопасности и осмотрительного отношения к потенциально опасным факторам окружающей среды.

2.2. Задачи конкурса:

- повышать педагогическое мастерство и творческую активность педагогических работников;
- стимулировать инновационную деятельность педагогов;
- повышать практикоориентированность профилактических мероприятий путем создания новых учебно-методических разработок, отвечающих вызовам времени;
- обобщить и распространить передовой педагогический опыт по формированию навыков безопасного поведения у обучающихся.

III. Порядок и условия проведения конкурса

3.1. Конкурс проводится с февраля по апрель 2025 года в три этапа:

- школьный - с 01 по 28 февраля 2025 года;
- муниципальный - с 01 по 10 марта 2025 года;
- областной – с 11 марта по 04 апреля 2025 года.

3.2. Результаты заседания конкурсной комиссии муниципального этапа оформляются протоколом, в котором по каждому участнику указываются: сведения об участнике/ команде участников конкурса (фамилия, имя, отчество, должность), наименование номинации конкурса, наименование конкурсной работы, количество набранных баллов по итогам оценивания, занятое место (приложение 1).

3.3. Для участия в областном этапе конкурса необходимо предоставить в срок до 11 марта 2025 года на адрес электронной почты goryaevana@72to.ru пакет документов (заявка (приложение 2), протокол муниципального этапа, включающий оценочный лист, конкурсная работа).

3.4. Документы, представленные после 11 марта 2025 года, не рассматриваются.

3.5. Консультацию по вопросам проведения конкурса можно получить по тел. 8 (3452) 63-81-16.

3.6. Организаторы конкурса оставляют за собой право вносить изменения в существующее положение.

IV. Номинации конкурса

- 4.1. «Лучшая методическая разработка настольной игры».
- 4.2. «Лучшая методическая разработка интерактивной игры».
- 4.3. «Лучшая методическая разработка квест-игры».

V. Требования и критерии оценки

5.1. На Конкурс принимаются командные авторские, ранее не публиковавшиеся, методические разработки игр, направленные на формирование безопасного поведения обучающихся разных возрастов, прошедшие практическую апробацию и показавшие позитивные результаты применения в организованной образовательной деятельности.

5.2. На областной этап конкурса допускаются победители муниципального этапа по каждой номинации.

5.3. Общие требования к текстовому оформлению работ:

- формат страниц А4;
- шрифт – Times New Roman;
- стиль всего текста – обычный;
- поля страницы – левое – 3 см, остальные - 1 см;
- выравнивание – по ширине;
- красная строка – 1,25 см;
- кегль – 13 пт;
- одинарный межстрочный интервал.

5.4. Требования к методической разработке настольной игры:

– пояснительная записка: титульный лист (полное название образовательной организации, название и вид методической разработки, номинация, полные ФИО авторов) (приложение 3), цели и задачи, категория участников, правила использования или ход игры, планируемые результаты применения игры с обучающимися, необходимое техническое оснащение, игровой инвентарь, материалы, в т.ч. мультимедиа, которые были использованы при создании игры, источники информации.

– краткое описание опыта практического применения игры или демонстрация игры (фото- или видеорепортаж, или презентация).

5.5. Требования к методической разработке интерактивной игры:

– пояснительная записка: титульный лист (полное название образовательной организации, название и вид методической разработки, номинация, полные авторы) (приложение 3), цели и задачи, категория участников, правила использования или ход игры, планируемые результаты применения игры с обучающимися, программное обеспечение, которые было использованы при создании игры, источники информации.

Все рисунки, таблицы, схемы должны быть подписаны и пронумерованы.

– приложение с интерактивной развивающей игрой, разработанной в программном обеспечении (Microsoft PowerPoint, SMART Notebook, <https://learningapps.org/>, <https://ru.wix.com/> и др. ресурсов);

– краткое описание опыта практического применения игры или демонстрация игры (видеорепортаж).

5.6. Требования к методической разработке квест-игры:

– титульный лист (полное название образовательной организации, название и вид методической, номинация, полные ФИО автора/авторов) приложение 3;

– сценарий проведения квест-игры с приложениями (наглядный, дидактический, раздаточный материал; презентации, выполненные в MS PowerPoint; видеоматериалы; аудиоматериалы и др.).

Приложения, используемые в сценарии, оформляются отдельными файлами. Имя файла: Приложение 1, 2... В тексте сценария должна быть ссылка на приложение. Например, (Приложение 1).

При использовании материалов из сети Интернет, прикладных компьютерных педагогических пакетов и т.п., необходимо указать все адреса и оформить все ссылки;

– краткое описание опыта практического применения игры или демонстрация игры (фото- или видеорепортаж, или презентация).

5.7. Критерии оценивания методических разработок:

- практическая ценность и грамотность излагаемого материала: насколько игра способствует пониманию основных принципов безопасности;
- интерактивность: активное вовлечение детей в процесс обучения через игровую деятельность;
- креативность: оригинальность и новизна идеи игры;
- эмоциональная привлекательность: способность игры вызывать интерес и положительные эмоции у детей;
- возрастная адаптация: соответствие игры возрастным особенностям и психологии детей;
- наглядность и эстетическое оформление;
- содержание игры: подбор материала для игры, понятное и доступное описание правил и хода игры.
- оформление: соблюдение установленным требованиям.

VI. Конкурсная комиссия

6.1. Для проведения Конкурса создается конкурсная комиссия (приложение 4), которая осуществляет следующие функции:

– консультирование участников Конкурса по всем вопросам его проведения и сбор конкурсных материалов;

– экспертиза конкурсных работ, предоставленных на областной этап Конкурса в соответствии с критериями оценивания, определенных в п.п. 5.7. настоящего положения.

Заседания конкурсной комиссии являются легитимными при наличии не менее $\frac{1}{2}$ состава.

По итогам проведения областного этапа Конкурса председатель конкурсной комиссии представляет список участников, победивших в конкурсе, для поощрения.

Решения конкурсной комиссии принимаются простым большинством голосов, при равенстве голосов решающим является голос председателя экспертного совета и обжалованию не подлежит.

VII. Подведение итогов конкурса

7.1. По результатам конкурса определяются победители (1 место), призеры (2, 3 место).

7.2. Победители и призеры награждаются дипломами и денежными призами.

от « » 2025 г.

1. Муниципальное образование: _____
2. Председатель жюри: _____
3. Присутствующие члены жюри: _____
4. Повестка дня:
 - рассмотрение работ, представленных на муниципальный этап конкурса;
 - определение победителя и призеров муниципального этапа конкурса;
 - разное.
5. Количество образовательных организаций, принявших участие _____
пример: 2 образовательные организации (МАОУ СОШ № 13 г. Тюмени, МАОУ СОШ № 8 г. Тюмени)
6. Количество участников _____
7. Победитель муниципального этапа, рекомендованный на областной этап:

№	Образовательная организация	Полное название лагеря с дневным пребыванием	Номинация конкурса	Ф.И.О. руководителя, контактный телефон	Ссылка на видео
1					

Обязательным приложением к протоколу муниципального этапа является сводный оценочный лист.

Председатель жюри _____
фамилия, имя, отчество

ПОДПИСЬ

Специалист отдела образования _____
 фамилия, имя, отчество

ПОДПИСЬ

Контактный телефон: _____
электронная почта: _____

**Заявка на участие в областном конкурсе методических разработок
авторских игр «Твой ход»**

1.	Наименование муниципального образования	
2.	Образовательная организация (сокращенное название)	
3.	ФИО участников (полностью)	
4.	Номинация	
5.	Ссылка на электронные конкурсные работы	

Состав конкурсной комиссии областного конкурса методических разработок авторских игр «Твой ход»

№ п/п	Ф.И.О.	Должность
1.	Лугачева Елена Викторовна	начальник управления организации образовательно-воспитательного процесса Департамента образования и науки Тюменской области, председатель комиссии
2.	Парыгина Ольга Михайловна	Заведующий сектором межведомственного взаимодействия в социально-воспитательной сфере Департамента образования и науки Тюменской области, заместитель председателя
3.	Дмитриева Наталья Юрьевна	заместитель начальника УОДУУП и ПДН УМВД России по Тюменской области
4.	Коткова Юлия Сергеевна	ответственный секретарь Комиссии по делам несовершеннолетних и защите их прав при Губернаторе Тюменской области Аппарата Губернатора Тюменской области
5.	Левин Евгений Иванович	главный специалист сектора межведомственного взаимодействия в социально-воспитательной сфере Департамента образования и науки Тюменской области, секретарь комиссии
6.	Шадрина Ольга Владимировна	Специалист службы сопровождения воспитательной работы ГАОУ ТО ДПО «ТОГИРРО»
7.	Швецова Наталья Васильевна	Специалист службы сопровождения воспитательной работы ГАОУ ТО ДПО «ТОГИРРО»